



RÈGLEMENT COMPÉTITIONS

SINGLE

Limites de Hcp et Tees :

- | | | |
|------------------|----------------|------------------|
| • Hommes série A | de Pro à 9.4 | départ tee blanc |
| • Hommes série B | de 9.5 à 18.4 | départ tee jaune |
| • Hommes série C | de 18.5 à 36.0 | départ tee jaune |
| • Dames série A | de Pro à 15.4 | départ tee bleu |
| • Dames série B | de 15.5 à 36.0 | départ tee rouge |

Les départs pour les singles se font par flight de 3 personnes.

Les handicaps compris entre 30.1 et plus sont réduit à 30.0 pour le calcul du handicap. Pour la mise à jour de votre handicap (baisse), votre handicap officiel est pris en compte.

4 BALLES

- Le calcul se fait sur le 9/10 des playing handicap
- **Tous les hommes et les femmes jouent des tees en fonction de leur série.**
Exception faite pour les seniors qui doivent préciser leur tee de départ à l'inscription.
- Les handicaps compris entre 30.1 et plus sont réduit à 30.0 pour le calcul du handicap.

SCRAMBLE A 2

- Pas de limite de handicap
- **Tous les hommes et les femmes jouent des tees en fonction de leur série.**
Exception faite pour les seniors qui doivent préciser leur tee de départ à l'inscription.
- Les handicaps compris entre 30.1 et plus sont réduit à 30.0 pour le calcul du handicap.
- Handicap du jeu: $(\text{handicap le plus bas} \times 0.8) + (\text{handicap le plus haut} \times 0.2)$.
Le résultat sera arrondi vers le haut ($\geq 0,5$) ou vers le bas ($< 0,5$).

SCRAMBLE A 4

- Inscriptions à 4 sinon liste d'attente
- Pas de limite de handicap
- **Tous les hommes et les femmes jouent des tees en fonction de leur série.**
Exception faite pour les seniors qui doivent préciser leur tee de départ à l'inscription.
- Handicap de jeu $M1 \times 0.4 + M2 \times 0.3 + M3 \times 0.2 + M4 \times 0.1$
 - M1 = joueur avec le handicap le plus bas
 - M2 = joueur avec le 2^e handicap le plus bas
 - M3 = joueur avec le 3^e handicap le plus bas
 - M4 = joueur avec le handicap le plus haut
- Le résultat sera arrondi vers le haut ($\geq 0,5$) ou vers le bas ($< 0,5$).