



RÈGLEMENT COMPÉTITIONS

SINGLE

Limites de Hcp et Tees :

- Hommes série A de Pro à 9.4 départ tee blanc
- Hommes série B de 9.5 à 18.4 départ tee jaune
- Hommes série C de 18.5 à 36.0 départ tee jaune
- Dames série A de Pro à 15.4 départ tee bleu
- Dames série B de 15.5 à 36.0 départ tee rouge

Les départs pour les singles se font par flight de 3 personnes.

Les handicaps compris entre 30.1 et plus sont réduit à 30.0 pour le calcul du handicap. Pour la mise à jour de votre handicap (baisse), votre handicap officiel est pris en compte.

4 BALLES

- Le calcul se fait sur le 9/10 des playing handicap
- **Tous les hommes et les femmes jouent des tees en fonction de leur série.**
Exception faite pour les seniors qui doivent préciser leur tee de départ à l'inscription.
- Les handicaps compris entre 30.1 et plus sont réduit à 30.0 pour le calcul du handicap.
- Ajustement des handicap pour les équipes qui jouent plus de 45 points stableford. Les ajustements du tableau ci-dessous seront fait après analyse du score individuel

Catégorie de handicap	EGA HCP	Ajustement
1	plus à 4.4	pas d'ajustement
2	4.5 à 11.4	0.2
3	11.5 à 18.4	0.3
4	18.5 à 26.4	0.5
5	26.4 à 36	1

SCRAMBLE A 2

- Pas de limite de handicap
- **Tous les hommes et les femmes jouent des tees en fonction de leur série.**
Exception faite pour les seniors qui doivent préciser leur tee de départ à l'inscription.
- Les handicaps compris entre 30.1 et plus sont réduit à 30.0 pour le calcul du handicap.
- Handicap du jeu: (handicap le plus bas * 0.8) + (handicap le plus haut * 0,2).
Le résultat sera arrondi vers le haut ($\geq 0,5$) ou vers le bas ($< 0,5$).



SCRAMBLE A 4

- Inscriptions à 4 sinon liste d'attente
- Pas de limite de handicap
- **Tous les hommes et les femmes jouent des tees en fonction de leur série.**
Exception faite pour les seniors qui doivent préciser leur tee de départ à l'inscription.
- Handicap de jeu $M1*0.4+M2*0.3+M3*0.2+M4*.01$
 - M1 = joueur avec le handicap le plus bas
 - M2 = joueur avec le 2^e handicap le plus bas
 - M3 = joueur avec le 3^e handicap le plus bas
 - M4 = joueur avec le handicap le plus haut
- Le résultat sera arrondi vers le haut ($\geq 0,5$) ou vers le bas ($<0,5$).